



UNIVERSITE DE DOUALA

FACULTE DES SCIENCES

THEME : Gestion d’un Camp de Réfugiés

Rédigé par le groupe 2

**Noms & Matricules des membres**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMS** | **MATRICULE** |
| **BERGER ELOUTI oumbe chester** | **21S56673** |
| **NGWESSE NGOUPE Ivan Cédric** | **20S43001** |
| **NTEMA’A TALA Eunice reine** | **21S57231** |
| **KENGNE KUATE Fabiola Elda** | **21S56883** |
| **TCHOUPE TAKAM Eric Wilfried** | **21S57330** |
| **DJEUKEU ZAMBOU Milenne Tsesky** | **21S56733** |
| **HAPPI SIANGA Ange Gaetan** | **19S29391** |
| **TIAKO WELADJI Christian Carlin** | **21S57349** |
| **LELE FOULLA Benito Conrad** | **21S56928** |
| **FONGANG maxime junior** | **21S60693** |
| **GAKEU TCHUINGOUA Leslie Audrey** | **21S56832** |

**Encadreur pédagogique** : DR **MOSKOLAI**

**SOMMAIRE**

INTRODUCTION

1. PRESENTATION DU PROJET ET MISE EN CONTACT
2. OBJECTIFS
3. CIBLE
4. PRESENTATION DES BESOINS FONCTIONNELS ET TECHNIQUES
5. BESOINS FONCTIONNELS
6. BESOINS TECHNIQUES
7. DELAI ET BUDGETISATION
8. COUT
9. DELAI
10. ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL
11. LOGICIEL
12. CHARTE GRAPHIQUE

CONCLUSION

1. **PRESENTATION DU PROJET ET MISE EN CONTEXTE**

Un camp de réfugiés est un camp temporaire construit par des gouvernements et des ONG tels que : la croix rouge, haut-commissariat pour les réfugiés. Pour recevoir des refugiés, c’est un espace humanitaire artificiel fondé sur un système urbain pour une durée limité à la suite d’une catastrophe naturelle ou crise politique. Certains camps peuvent accueillir plus d’un millier de personne.

1. OBJECTIF DU PROJET

Notre logiciel a pour objectif de faciliter la gestion et la coordination des ressources dans un camp de réfugiés. Il doit aider les organisations humanitaires et les agences gouvernementales à mieux comprendre les besoins des réfugiés, a gérer les informations relatives à leur identité et à leurs conditions de vie, et à affecter les ressources disponibles de manière efficace.

1. CIBLE

Les cibles de notre projet sont :

* Les réfugiés
* Les ONG
* Les donateurs

Les intervenants internes et externes du projet sont :

* Les membres du groupe
* Le docteur pour sa supervision
* Google

1. **PRESENTATION DES BESOINS FONCTIONNELS ET TECHNIQUES**
2. BESOINS FONCTIONNELS

Ces besoins fonctionnels sont :

* Base de données pour stocker les informations sur les habitants du camp (leur nom, âge, sexe, nationalité, numéro d’identification, une photo, etc…..)
* Possibilité d’ajouter des informations de santé, des besoins spécifiques (nourriture, vêtements, médicaments, etc…), le nombre de personnes dans le ménage et les relations familiales.
* Calcul et collecte de statistiques sur les besoins des réfugiés en nourriture, en eau, en santé, en éducation, en logement et autres ressources essentielles
* Planification de la distribution des ressources et la gestion des stocks
* Gestion services de santé
* Rapports automatiques sur les besoins et les distributions des ressources

1. BESOINS TECHNIQUES (NON- FONCTIONNELS)

* Assistance multi- langue : le logiciel doit être capable de gérer plusieurs langues pour communiquer avec les réfugiés, selon leurs langues d’origine.
* La convivialité : il doit être facile à utiliser, en particulier pour les agents de terrain qui ne sont peut-être pas familiers avec les technologies informatiques.
* Portable : c’est-à-dire qu’il doit pouvoir fonctionner sur tous types d’appareils numériques (ordinateurs portables, tablettes, etc…)
* Accessibilité : pour permettre une vue en temps réel sur l’avancement du projet
* La disponibilité
* La fiabilité
* Ergonomie

1. **DELAI ET BUDGETISATION**
2. COUT

Dans le tableau ci-après nous verrons le détail des coûts :

|  |  |
| --- | --- |
| **Matériel** | **Coût** |
| **11 ordinateurs : 150.000 l’unité** | **1.650.000 FCFA** |
| **Connexion internet (3000f l’unité)** | **33.000 FCFA** |

1. DELAI

Ce projet a une durée d’un mois et sera livrable le 05 mai 2023.

1. **ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL**
2. LOGICIEL

Les logiciels que nous utiliserons sont :

* Git hub
* Visual paradigm : pour l’élaboration du MCC, MCT et MOT
* Microsoft Excel ou Google sheet : pour élaborer le Dashboard
* Gantt Projet : pour faire le diagramme de Gantt et le diagramme de pert
* Git Bosch
* Figma : pour monter la maquette du projet

1. Charte Graphique